**DESIGN PATTERN – PROTOTYPE**

Prototype merupakan design pattern yang berfungsi untuk membuat instance dengan cara melakukan clone / membuat duplikat dari instance lain yang sudah tersedia.

Prototype ini mempermudah kita untuk membuat instance dengan karakter yang sama persis dengan instance lain yang sudah ada, pembuatan beberapa instance secara manual yaitu dengan memasukkan nilai-nilai yang wajib ada pada instance tersebut secara eksplisit, namun dengan prototype kita tidak perlu melakukan itu secara manual, prototype akan menyalin seluruh isi dari instance yang kita clone dan hanya mengubah nilai-nilai yang perlu diubah.

**versi manual:**

Person person1 = new Person(“Gilang”, 22);

Person person2 = new Person(person1.Name, person1.Age);

**versi prototype:**

Person person1 = new Person(“Gilang”, 22);

Person person2 = person1.Clone() as Person

Prototype akan terasa membantu ketika kita harus membuat banyak instance dengan nilai-nilai yang sama, atau instance yang dibuat memiliki sedikit perbedaan dari instance yang di-clone, kalo tiap instance memiliki value yang beda sepertinya prototype tidak membantu